Для создания базы данных Шахматные тактики в онлайн-партиях нужно добавлять, изменять и хранить данные, касающиеся шахматных партий.

Так как база данных ориентирована на онлайн-шахматы, то ПАРТИЯ обязана храниться на ПЛАТФОРМЕ и у неё есть ПУТЬ (для одной платформы все пути к партиям разные, но на нескольких платформах могут быть идентичны). Партия также содержит такие параметры, как ДАТА, РЕЗУЛЬТАТ (Белые/Чёрные/Ничья), ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ХОДОВ, ВРЕМЯ (время бывает с добавлением и без, к примеру 3:00 – каждому игроку даётся 3 минут без добавления на ход, 3+2 – каждому игроку даётся 3 минуты с добавлением 2 секунд после каждого хода), ДЕБЮТ (определённая комбинация ходов, с которой начинается партия, в партиях всегда есть ходы, иначе партии не являются значимыми для данной базы данных и не могут в ней находиться).

В классических шахматах в партии всегда участвуют два ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, у каждого из которых может быть NickName, ИМЯ, ФАМИЛИЯ (пользователь может не указывать свои личные данные), ЗВАНИЕ (пользователь может иметь только одно звание или не иметь), СТРАНА (будем считать, что игрок представляет только одну страну или не представляет вообще), Платформа (на одной платформе NickName различны, но на разных платформах могут совпадать, принадлежать разным пользователям).

у каждого пользователя в партии есть РЕЙТИНГ (у пользователя всегда есть рейтинг, если пользователь не играл партий, то ему дают начальный рейтинг, к примеру на lichess -1500), ЦВЕТ фигур (Белые/Чёрные).

В партии может быть множество ТАКТИК (вилка, связка, шах, двойное нападение и т. д.). Тактика начинается с определённого НАЧАЛЬНОГО НОМЕРА ХОДА и длится определённое КОЛИЧЕСТВО ХОДОВ (на один ход может приходится множество тактик).

Партия ограничена ВРЕМЕННЫМ КОНТРОЛЕМ (Пуля – очень быстро, до 3 минут, Блиц – быстро до 10 минут, Рапид – средне до 30 минут, Классика – медленно, от 30 минут).